**[부채]**

* 인력(양-흰색)/척력(음-검은색)
* 번개를 다룸 (흰색과 검은색이 섞인 전류)
* 인력으로 번개를 끌어 모으고 척력으로 번개를 방출
* 반드시 인력으로 번개를 모은 후 척력으로 방출해야 온전한 효과를 발휘하는 무기
* 따라서 인력을 사용하면 반드시 척력을 사용하고, 척력을 사용하면 반드시 인력을 사용해야 함.
* 부채를 접을 때 인력이 발생, 부채를 펼칠 때 척력이 발생
* 인력으로 모은 번개는 10초간 유지된다. 그 사이에 척력을 사용하지 않으면 흩어진다.
* 스킬 구성 1: 스킬 하나가 인력/척력으로 변환 (창술사 스탠스 변경)
* 인력 상태에서는 인력 스킬이 발동된다.
* 척력 상태에서는 척력 스킬이 발동된다.
* 인력 상태는 몸 주위에 전류가 우회전으로 흐른다.
* 척력 상태는 전류가 좌회전으로 흐른다.
* 인력 -> 척력: 우회전으로 흐르던 전류가 좌회전으로 바뀌면서

Q: 변환

인력 상태

W/E/R: 인력 사용